1. *class* adalah mekanisme yang digunakan untuk membuat struktur data pengguna baru yang ditentukan. Ini berisi data serta metode yang digunakan untuk memproses data tersebut.
2. Instance adalah salinan *class* dengan nilai sebenarnya , secara harfiah merupakan objek *class* tertentu.
3. Sementara *class* adalah cetak biru yang digunakan untuk

menggambarkan bagaimana membuat sesuatu, instance

adalah objek yang dibuat dari cetak biru tersebut.

1. *class* Python*class*Name:
2. CamelCase notasi, dimulai dengan huruf kapital — yaitu, Python*class*Name()
3. Anda menggunakan nama *class*, diikuti dengan tanda kurung. Jadi jika nama *class*nya *Dog*(), contoh *Dog*nya adalah - my\_*class* = *Dog*().
4. Dengan notasi titik —misalnya, instance\_name.attribute\_name
5. Sebuah fungsi yang didefinisikan di dalam *class*.
6. Argumen pertama dari setiap metode merujuk pada instance *class* saat ini, yang menurut konvensi, diberi nama self. Dalam \_\_init\_\_metode ini, selfmengacu pada objek yang baru dibuat; sementara dalam metode lain, selfmengacu pada contoh yang metode namanya disebut. Untuk lebih lanjut tentang \_\_init\_\_vs self.
7. \_\_init\_\_Metode menginisialisasi sebuah instance dari *class*.
8. *class* child mewarisi semua atribut dan perilaku parents.
9. Iya betul.